FLOAT · DRUNK BUSTER

酒殺隊

玩法說明

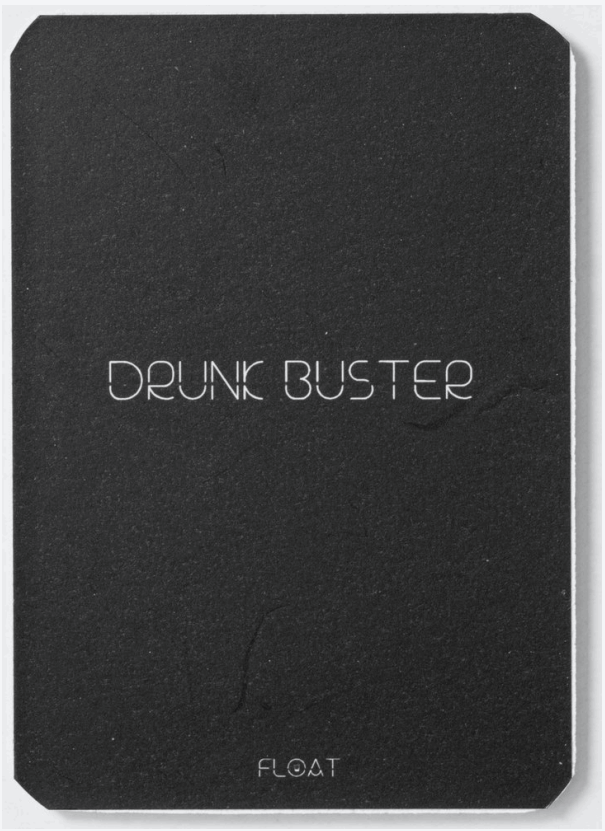


6–13 人（含 1 位主持人）

夜晚行動。白天懷疑。投票淘汰。

未滿十八歲請勿飲酒・酒後不開車

盒子裡有什麼



角色卡 13 張

12 張角色 ＋ 1 張主持人



給酒點

從卡板上壓出來的圓片，不夠用可以拿硬幣代替

說明卡

5 張規則卡、11 張角色說明卡

給酒點＝被灌的酒，先放在面前累積。滿 3 點出局，出局才喝。

一杯＝一個 shot 杯。

盒內說明卡和本說明書不同時，以本說明書為準。

先看這頁就夠

30 秒看懂

酒鬼陣營

天黑時偷偷把給酒點給別人，被灌滿 3 點的人出局。

好人陣營

天亮後大家討論、投票，把藏在大家裡面的酒鬼找出來趕走。

怎樣算贏

- 醉漢全部出局，或神職全部出局（喪屍也算神職），酒鬼陣營贏。
- 酒鬼陣營（大酒鬼、小酒鬼、酒仙）全部出局，好人陣營贏。
- 主持人宣布哪一方贏，大家翻開角色牌。
- 兩邊的贏法同時達成，算好人陣營贏。
- 輸的那一方每人喝 5 杯，已經出局的人也要喝。
- 還在場的人，面前的點不用喝。
- 神職＝有特殊能力的好人：酒吧經理、調酒師、臨檢、保鑣、運將、喪屍。醉漢是平民，沒有能力。

幾個人玩？用這些牌

角色	5+1	6+1	7+1	8+1	9+1	10+1	11+1	12+1
酒吧經理	●	●	●	●	●	●	●	●
調酒師	●	●	●	●	●	●	●	●
臨檢	—	●	●	●	●	●	●	●
保鑣	—	—	—	—	—	—	●	●
運將	—	—	—	—	—	—	●	●
喪屍	—	—	—	●	●	●	●	●
醉漢	●	●	●	×2	×2	×2	×2	×2
大酒鬼	—	●	●	●	●	●	●	●
小酒鬼	×2	●	×2	●	×2	×2	×2	×2
酒仙	—	—	—	—	—	●	—	●
主持人	●	●	●	●	●	●	●	●
桌上總人數	6	7	8	9	10	11	12	13

怎麼抽牌

1. 照配牌表挑出要用的角色卡和主持人卡。
2. 洗勻、蓋著，每人抽一張，自己偷看，不要給別人看。
3. 抽到主持人的人直接翻開，他就是主持人。
4. 主持人說「全員閉眼，把牌舉起來」，看過每個人的角色，再說「把牌收好」，開始第一晚。
5. 出局的人不翻牌（要用出局能力的才翻），由主持人判斷輸贏。

流程

一輪怎麼跑

- 夜晚 → 天亮 → 討論 → 投票 → 回到夜晚，一直輪到有一方贏。
- 夜晚：大家閉眼，主持人依順序叫醒有能力的角色。
- 天亮：主持人公布每個人拿到的點數，點放在面前累積，先不用喝。
- 白天：還在場的人輪流發言，再投票決定一個人出局。

天亮時

- 被解酒液救回的人：當晚拿到的點全部拿掉。
- 被保鏢守住的人：酒鬼當晚給他的點不放。
- 主持人公布每個人今晚拿到幾點，把給酒點放到他面前。點一直累積，先不用喝。
- 面前滿 3 點的人出局：面前有幾點就喝幾杯，再加 3 杯才離場。
- 臨檢被酒鬼灌滿出局：現在可以亮身分反擊，給出 3 點。
- 酒仙出局：現在亮身分，給出 3 點。
- 每有一個人出局，主持人喝 2 杯。全部處理完，再判斷遊戲結束了沒。

流程

白天：討論與投票

- 還在場的人輪流發言，從主持人左手邊開始，順時針輪。
- 發言完投票：主持人數 3、2、1，大家同時指一個人，票最多的出局。被投出的人面前有幾點就喝幾杯，再加 3 杯離場。
- 同票：同票的人各再講一句，全桌只在同票的人裡面重投一次；還是同票，這天沒人出局，直接進入黑夜。
- 主持人不投票；出局的人不能發言，也不能投票。
- 喪屍第一次被投出：翻牌，不出局，這天的投票就結束，直接進入黑夜；之後不能投票。
- 運將可以在投票結束前隨時亮身分決鬥。
- 臨檢被投出、或被酒鬼灌滿出局時，可以亮身分反擊，給出 3 點。
- 臨檢反擊給的 3 點當下就放到被指定的人面前，滿 3 點立刻出局。
- 酒仙出局給的 3 點當下就放到被指定的人面前，滿 3 點立刻出局。
- 有人出局：每出局一人，主持人喝 2 杯，全部處理完再判斷遊戲結束了沒；沒結束就進入黑夜。

給主持人

主持人夜晚台詞（1/2）

這局沒有的角色直接跳過。

❶ 天黑

「天黑請閉眼。」

已經出局的角色也照樣叫，等幾秒再往下，才不會讓大家知道出局的是什麼角色。

❷ 酒鬼

「酒鬼請睜眼，認一下隊友。」

酒鬼陣營的人一起睜眼。

大酒鬼指一人，給 2 點（2 點只能給同一人）。**（這局有大酒鬼才做）**

小酒鬼指一人給 1 點（有兩個就各指一人），可以跟大酒鬼給同一人或不同人。**（這局有大酒鬼、小酒鬼才做）**

兩個小酒鬼各指一人給 1 點，可以指同一人。**（這局有小酒鬼、沒有大酒鬼才做）**

酒仙一起睜眼、可以一起討論，但不給點。**（這局有酒仙才做）**

大酒鬼、小酒鬼都出局後，酒仙接手，每晚給 3 點（可以全給一人，也可以分給不同人）。**（這局有酒仙才做）**

記下每個人拿到幾點。

「酒鬼請閉眼。」

給主持人

主持人夜晚台詞（2/2）

❸ 調酒師

「調酒師請睜眼。」

比出今晚被灌滿 3 點的人；沒有人就搖頭。
調酒師用手勢回答：要不要用解酒液救他；或要不要用安眠藥，用的話指人、用手指比給幾點（一晚最多用一種）。

「調酒師請閉眼。」

❹ 酒吧經理

「酒吧經理請睜眼，你要查誰？」

他指一個人，你用大拇指回答：朝上＝好人，朝下＝酒鬼。

「酒吧經理請閉眼。」

❺ 保鑣

「保鑣請睜眼，今晚守誰？」

他指一個人（可以指自己），也可以搖頭不守；不能跟昨晚同一個人。

「保鑣請閉眼。」

❻ 天亮

「天亮了，請睜眼。」

接著照「天亮時」公布點數。

角色

全部角色一覽



酒吧經理

好人陣營・神職

每晚查一個人是好人還是酒鬼。



調酒師

好人陣營・神職

一瓶解酒液（救一次）、一瓶安眠藥（共 3 點）。



臨檢

好人陣營・神職

被投出或被酒鬼灌滿時，可以反擊給出 3 點。



保鏢

好人陣營・神職

每晚守一人，酒鬼當晚給他的點不算。



運將

好人陣營・神職

白天可以找一人決鬥（整局一次）。



喪屍

好人陣營・神職

第一次被投出去不會出局。



醉漢

好人陣營・平民

沒有能力，靠白天聽發言推理。



大酒鬼

酒鬼陣營

每晚給一個人 2 點。



小酒鬼

酒鬼陣營

每晚給一個人 1 點。



酒仙

酒鬼陣營

被查會顯示好人，出局時給出 3 點。



主持人

主持人

帶局的人，不屬於任何陣營。

角色詳解

酒吧經理

好人陣營・神職



能力

- 每晚指一個人，主持人用大拇指告訴你：朝上＝好人，朝下＝酒鬼。
- 查到酒仙會顯示好人。

怎麼做

1. 主持人叫「酒吧經理請睜眼」時，用手指一個你想查的人。
2. 看主持人的大拇指：朝上是好人，朝下是酒鬼。

角色詳解

調酒師

好人陣營・神職



能力

- 有一瓶解酒液、一瓶安眠藥，一晚最多用一種。
- 解酒液：只能用一次，救回當晚被灌滿 3 點的人（不能救自己）。被救的人當晚拿到的點全部拿掉，之前累積的點照留。
- 安眠藥：總共 3 點，可以全給一個人，也可以分給不同人、分不同晚給，3 點給完就沒了。

怎麼做

1. 主持人叫「調酒師請睜眼」時睜眼，他會比出今晚被灌滿 3 點的人。
2. 全程用手勢回答：要不要用解酒液救他，或要不要用安眠藥、給誰幾點。

例子

- 安眠藥：兩個你懷疑是酒鬼的人都已有 2 點，各補 1 點收掉兩個，剩下 1 點留到之後的晚上再給。
- 解酒液：小明身上原本有 1 點，今晚又被給 2 點，滿 3 點。你救他：今晚那 2 點拿掉，他身上還是 1 點。

補充

- 當晚有兩個人以上被灌滿時，主持人都會比出來，你選一個救（解酒液只有一次）。
- 你救的人剛好也被保鑣守住，解酒液照樣算用掉。

角色詳解

臨檢

好人陣營・神職



能力

- 被投票出局、或被酒鬼灌滿出局時，可以亮出身分反擊，給出 3 點（可以分給不同人）。

怎麼做

1. 整局晚上都不用睜眼。
2. 被投出、或被酒鬼灌滿出局時，翻開角色牌，指定這 3 點要給誰。

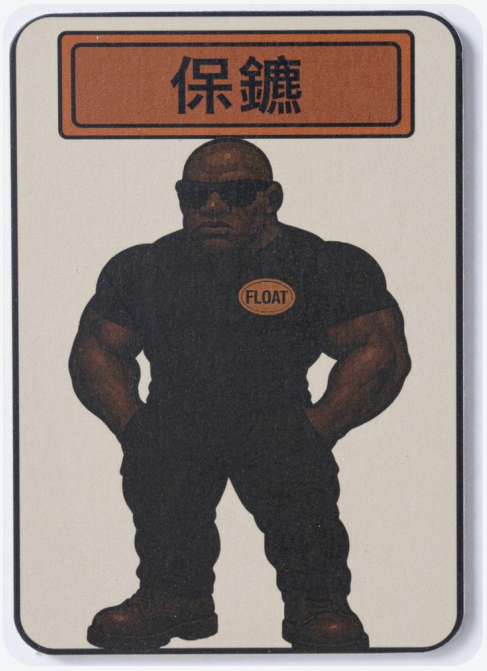
補充

- 反擊的 3 點當下就放到被指定的人面前，滿 3 點立刻出局，可能接連好幾個人出局。
- 晚上滿 3 點出局都算被酒鬼灌滿；只有當晚被調酒師下了安眠藥，不能反擊。

角色詳解

保鏢

好人陣營・神職



能力

- 每晚可以選擇守一個人（可以守自己）。被守的人當晚不會被酒鬼灌倒：酒鬼當晚給他的點全部不放。
- 不能連續兩晚守同一個人。

怎麼做

1. 主持人叫「保鏢請睜眼」時，指一個人（可以指自己），也可以這晚不守。

補充

- 保鏢只擋酒鬼晚上給的點，擋不住調酒師的安眠藥，也擋不住臨檢、酒仙出局時給的點。

角色詳解

運將

好人陣營・神職



能力

- 白天投票結束前，可以隨時亮出身分，找一個人決鬥。
- 對方是酒鬼：酒鬼出局，直接進入黑夜。
- 對方是好人：運將自己出局，白天討論繼續。

怎麼做

1. 整局晚上都不用睜眼。
2. 白天覺得抓到酒鬼時，翻開角色牌，指定決鬥的對象。
3. 主持人公布對方是不是酒鬼。

補充

- 決鬥整局只有一次，亮了身分就藏不回去。
- 決鬥看的是陣營，所以酒仙算酒鬼。

角色詳解

喪屍

好人陣營・神職



能力

- 白天被投票投出：翻牌公布身分，這次不出局，這天直接進入黑夜；之後所有投票都不能投。
- 被灌滿 3 點（不論白天晚上）：照樣出局。

怎麼做

1. 整局晚上都不用睜眼。
2. 白天被投出時，翻開角色牌給大家看，留在場上。
3. 之後照樣可以發言，只是不能投票。

補充

- 第二次被投出就出局。
- 第一次被投出沒有出局，喪屍和主持人都不用喝。
- 喪屍算神職。

角色詳解

醉漢

好人陣營・平民



能力

- 沒有能力。

怎麼做

1. 整局晚上都不用睜眼。
2. 白天仔細聽每個人發言，自己推理誰是酒鬼，投票把他投出去。

補充

- 醉漢全部出局，酒鬼陣營就贏了。

角色詳解

大酒鬼

酒鬼陣營



能力

- 每晚和小酒鬼（還有酒仙）討論要灌誰，給一個人 2 點。
- 2 點只能給同一個人，不能分開。

怎麼做

1. 主持人叫「酒鬼請睜眼」時睜眼，認一下隊友。
2. 跟隊友用手勢討論，指一個人給 2 點。

例子

- 大酒鬼給阿華 2 點，小酒鬼也給阿華 1 點：阿華當晚滿 3 點。

角色詳解

小酒鬼

酒鬼陣營



能力

- 每晚和大酒鬼討論要灌誰，給一個人 1 點。
- 可以跟大酒鬼給同一人，也可以給不同人。

怎麼做

1. 主持人叫「酒鬼請睜眼」時睜眼，認一下隊友。
2. 跟隊友用手勢討論，指一個人給 1 點。

補充

- 5+1 沒有大酒鬼，兩個小酒鬼各給 1 點，可以給同一人，也可以分開給。

角色詳解

酒仙

酒鬼陣營



能力

- 晚上跟大酒鬼、小酒鬼一起睜眼相認，可以一起討論要灌誰，但自己不給點。
- 被酒吧經理查的時候會顯示好人。
- 出局時可以給出 3 點（可以分給不同人）。
- 大酒鬼、小酒鬼都出局後，酒仙接手：每晚有 3 點，可以全給一人，也可以分給不同人。

怎麼做

1. 主持人叫「酒鬼請睜眼」時一起睜眼，陪隊友討論，自己不用指人給點。
2. 出局時翻開角色牌，指定這 3 點要給誰。
3. 大酒鬼、小酒鬼都出局後，晚上酒鬼那一步換你指人給 3 點。

補充

- 出局給的 3 點當下就放到被指定的人面前，滿 3 點立刻出局。
- 運將找酒仙決鬥時，酒仙算酒鬼。

角色詳解

主持人

主持人



能力

- 帶局：唸台詞、比手勢、記點數、公布點數。
- 每有一個人出局（不論陣營），主持人喝 2 杯。

怎麼做

1. 抽到主持人卡就直接翻開。
2. 開局時請大家閉眼、把牌舉起來，看過每個人的角色。
3. 照「主持人夜晚台詞」一步一步唸。
4. 每次有人出局，都要判斷遊戲結束了沒。

補充

- 主持人不投票。
- 每出局一人你就喝 2 杯，桌上灌得越兇，你喝得越多。帶局時可以耍寶、求大家手下留情，但不能暗示任何人的身分。

喝酒規則

誰喝、喝幾杯

什麼時候	喝幾杯
拿到給酒點、還沒出局	不用喝，點放在面前累積
出局離場（不論陣營、不論怎麼出局）	面前有幾點就喝幾杯，再加 3 杯。例：被灌滿 3 點 → 6 杯；4 點 → 7 杯；5 點 → 8 杯；被投出時面前 0 點 → 3 杯、2 點 → 5 杯。
運將決鬥找錯人（對方是好人）	運將出局，喝法同上一列
每有一人出局	主持人喝 2 杯
遊戲結束	輸的那一方每人 5 杯（已經出局的人也算）

一杯喝什麼由桌上決定，不想喝酒可以全程換無酒精飲料，開車的喝氣泡水。

未滿十八歲請勿飲酒・酒後不開車

線上版說明書：選人數就知道抽哪些牌，主持人可以照著一步一步帶。

https://floatselect.com/drunk-buster-rules/

未滿十八歲請勿飲酒・酒後不開車