

# DRUNK BUSTER

## 酒殺隊教學

F L O A T   W I T H   F L O A T

---



# 遊戲流程

遊戲會在夜晚和白天之間輪流進行

直到達成遊戲結束條件。

夜晚時玩家閉上眼睛並由主持人依序喚醒角色並角色能力

在白天時，所有玩家輪流發表意見後

投票表決要殺死哪位玩家，該玩家就會出局

## 遊戲順序

夜晚階段 - 白天階段 - 票選階段

遊戲結束

# 建議人數

6人

酒吧經理/調酒師/臨檢/醉漢/大酒鬼/小酒鬼

7人

酒吧經理/調酒師/臨檢/醉漢/大酒鬼/小酒鬼/小酒鬼

8人

酒吧經理/調酒師/臨檢/醉漢/醉漢/喪屍/大酒鬼/小酒鬼

9人

酒吧經理/調酒師/臨檢/醉漢/醉漢/喪屍/大酒鬼/小酒鬼/小酒鬼

10人

酒吧經理/調酒師/臨檢/醉漢/醉漢/喪屍/大酒鬼/小酒鬼/小酒鬼/酒仙

11人

酒吧經理/調酒師/臨檢/保鏢//運將/醉漢/醉漢/喪屍/大酒鬼/小酒鬼/小酒鬼

12人

酒吧經理/調酒師/臨檢/保鏢//運將/醉漢/醉漢/喪屍/大酒鬼/小酒鬼/小酒鬼/酒仙

# 遊戲階段

## 階段1：夜晚

主持人依下列順序喚醒角色(沒加入的角色不用)

被叫到的角色睜眼發動能力  
”給酒點“滿三個玩家淘汰  
(也可能被搞超過三個給酒點)

## 階段2：白天

可以看看誰面前有三個給酒點並喝完三杯shot淘汰

開始輪流發言討論並投票決定誰要出去

結束進入夜晚

## 階段3：遊戲結束

酒鬼陣營獲勝：將平民角色或神職角色全部殺掉。

好人陣營獲勝：將狼人陣營全部殺掉。

# 角色夜晚順序

大酒鬼：與小酒鬼睜眼相認

並給予一位玩家兩個”給酒點“

小酒鬼：與大酒鬼睜眼相認

並給予一位玩家一個”給酒點“

酒仙：與大小酒鬼睜眼相認(沒有給酒點)

調酒師：選擇用安眠藥

或是對有三個“給酒點”的人使用解酒液

經理：查看一位玩家陣營。(查驗酒仙會是好人)

保鏢：每晚可以守護一位玩家(可選自己)

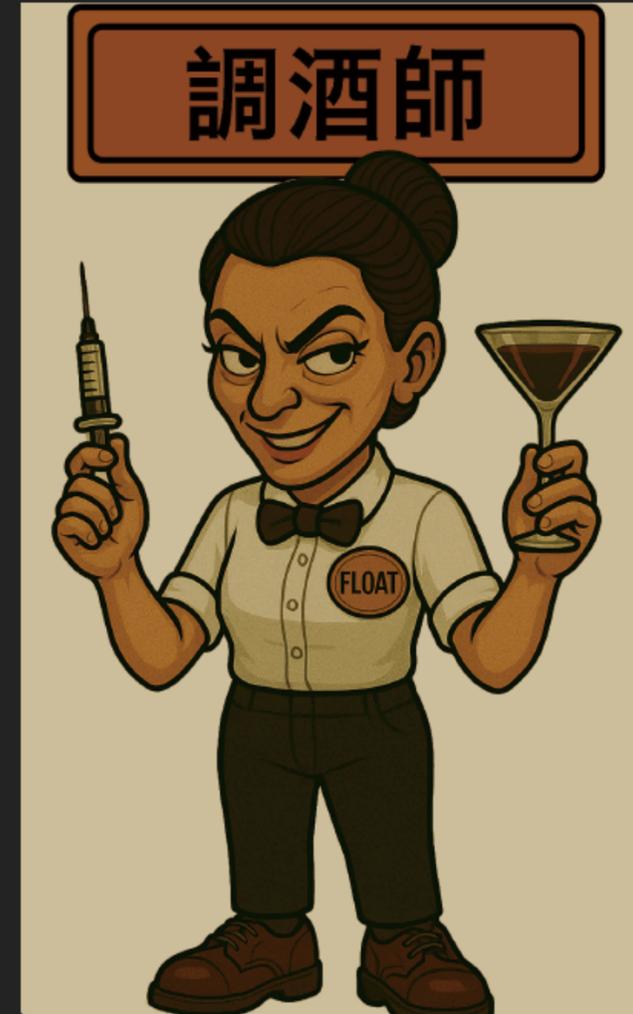
被守護的玩家可以免於被酒鬼殺害。

# 喝酒規則

- 洗卡牌並蓋起來大家隨機抽卡（抽到主持人直接翻開）
- 拿到幾個給酒點就要喝幾杯
- 拿滿三個給酒點就會死，死掉的人需要額外喝三杯
- 白天拿到給酒點並喝翻反面，下一局毋須重複喝
- 運將若殺到好人則喝三杯以死謝罪 若殺到酒鬼則沒事繼續遊玩。
- 無論酒鬼或好人只要死掉都需要喝三杯才能離開
- 主持人只要有人離開酒需要喝兩杯（無論好人酒鬼）
- 遊戲結束時，輸的那一方需要每個人喝五杯



好人陣營的神職角色，每晚可以看一名玩家  
主持人告知酒吧經理該角色是好人或是酒鬼  
酒吧經理手勢告知主持人要看哪一位玩家  
大拇指向上表示好人，向下表該玩家是酒鬼



調酒師可用一次安眠藥和解酒液一次，可以在任意夜晚時使用其中一種  
兩種用完就沒了 而主持人在夜晚要詢問調酒師是否要用安眠藥和解酒液  
調酒師可以用手勢告知主持人要不要使用，以及對哪位玩家使用

解酒液：可使用一次，主持人手勢告知調酒師哪位玩家被酒鬼殺死了  
調酒師可以使用解酒液將該玩家復活，不可以救自己。

安眠藥：調酒師可以在夜晚裡給三個給酒點，可給不同人也可以給不同夜



臨檢被投票灌醉致死或是被酒鬼灌醉後  
可以亮出自己的身份並反擊給出三個給酒點  
(給酒點可以分開給不同人)



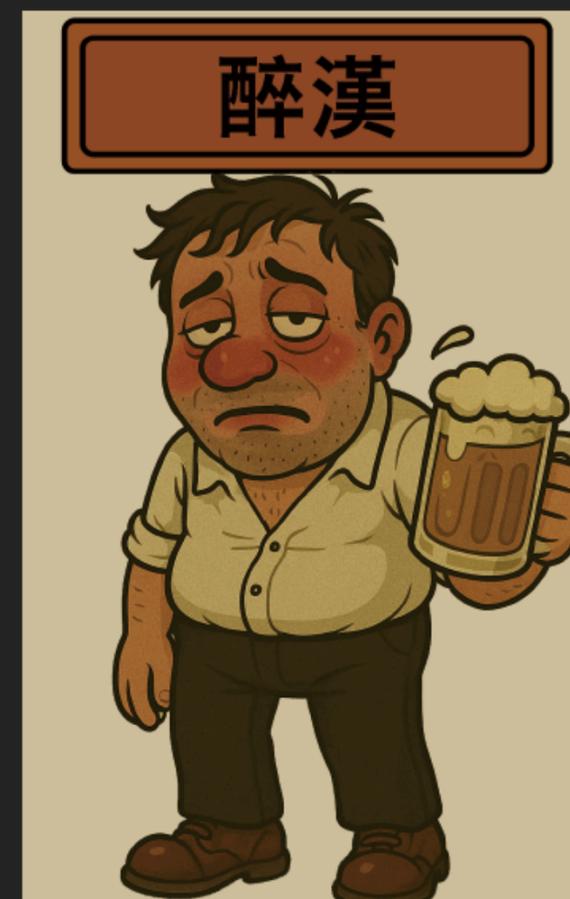
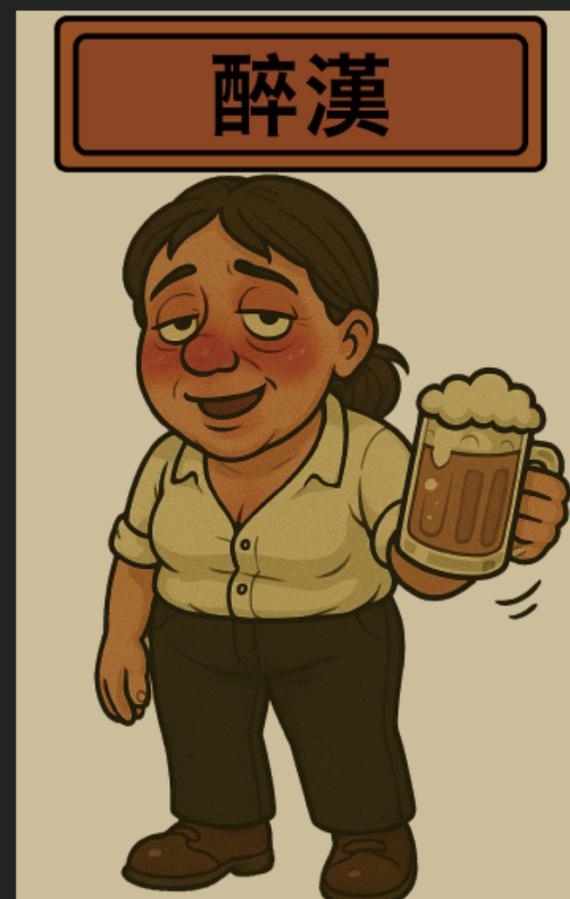
每晚可以選擇是否要使用能力  
守護一位玩家(包括自己)  
被守護的玩家可以免於被酒鬼殺害  
不可以連續兩晚守護同一位玩家



白天投票結束前可隨時公布身分  
選擇一位玩家進行決鬥  
與酒鬼決鬥則酒鬼死亡並直接進入黑夜  
與好人決鬥則以死謝罪，白天討論繼續



喪屍若白天被投出則需公布角色牌並免疫該次  
但在之後的每一輪公投中失去投票權利  
喪屍若夜晚被殺掉則無法免疫



毫無能力  
只能白天時看看大家發言  
並自己邏輯思考



每晚與小酒鬼討論要給誰給酒點  
自己每晚可以給”兩個“給酒點  
大酒鬼給酒點只能給同一人不能分開給



與大小酒鬼睜眼相認（夜晚沒有給酒點）  
可與大酒鬼小酒鬼討論要給誰酒  
酒仙被酒吧經理查的時候會是好人  
若被淘汰出去可以給三個給酒點（可分開給）

小酒鬼



小酒鬼



主持人



每晚與大酒鬼討論要給誰給酒點  
自己每晚可以給”一個“給酒點  
小酒鬼的酒點可選擇給與大酒鬼不同人

負責進行遊戲順序主持  
不論哪個陣營人出局後都需喝兩杯

THE DRUNK LAND

FLOAT