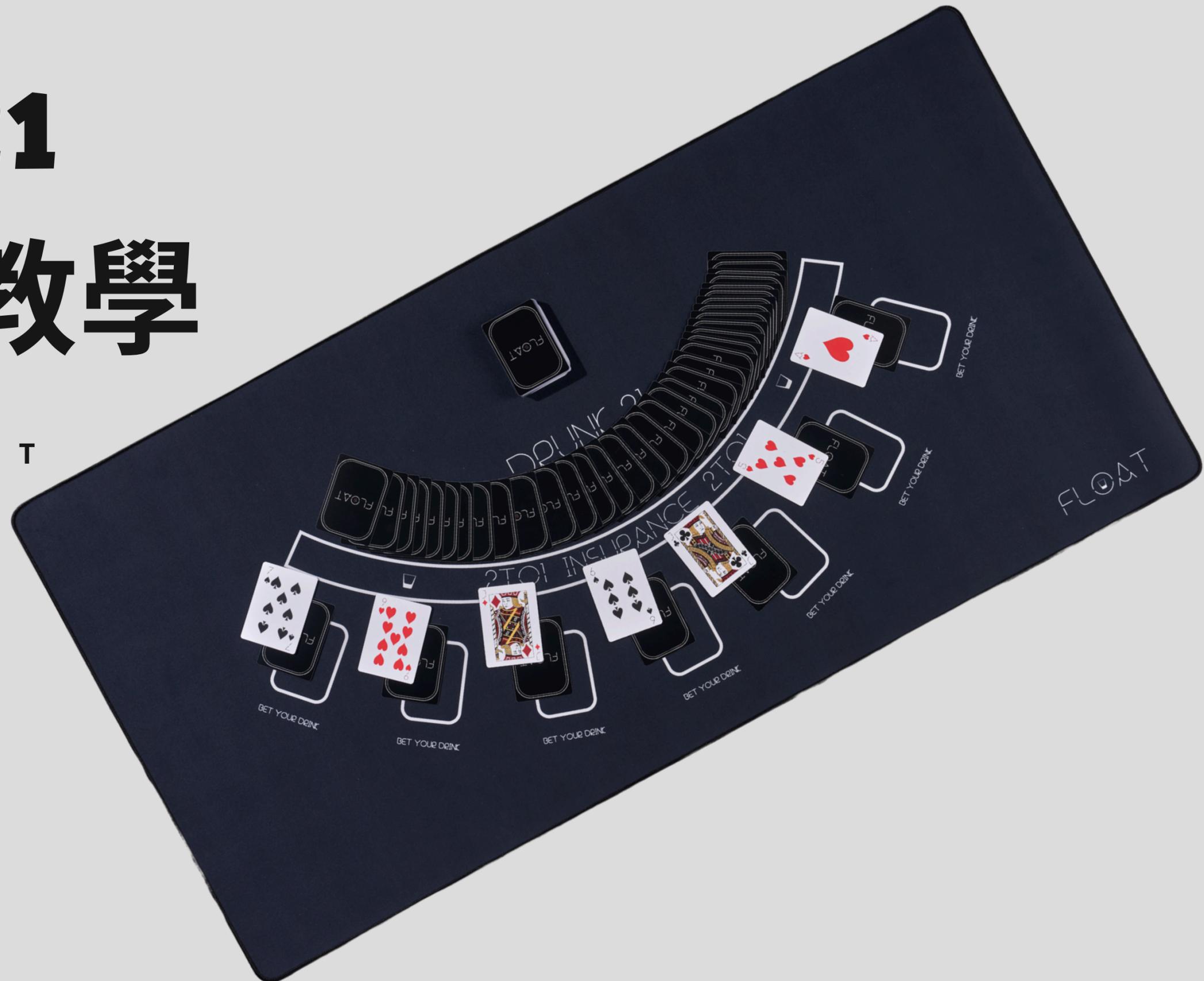


# DRUNK 21

## 醉勝 21 點教學

F L O A T   W I T H   F L O A T

---





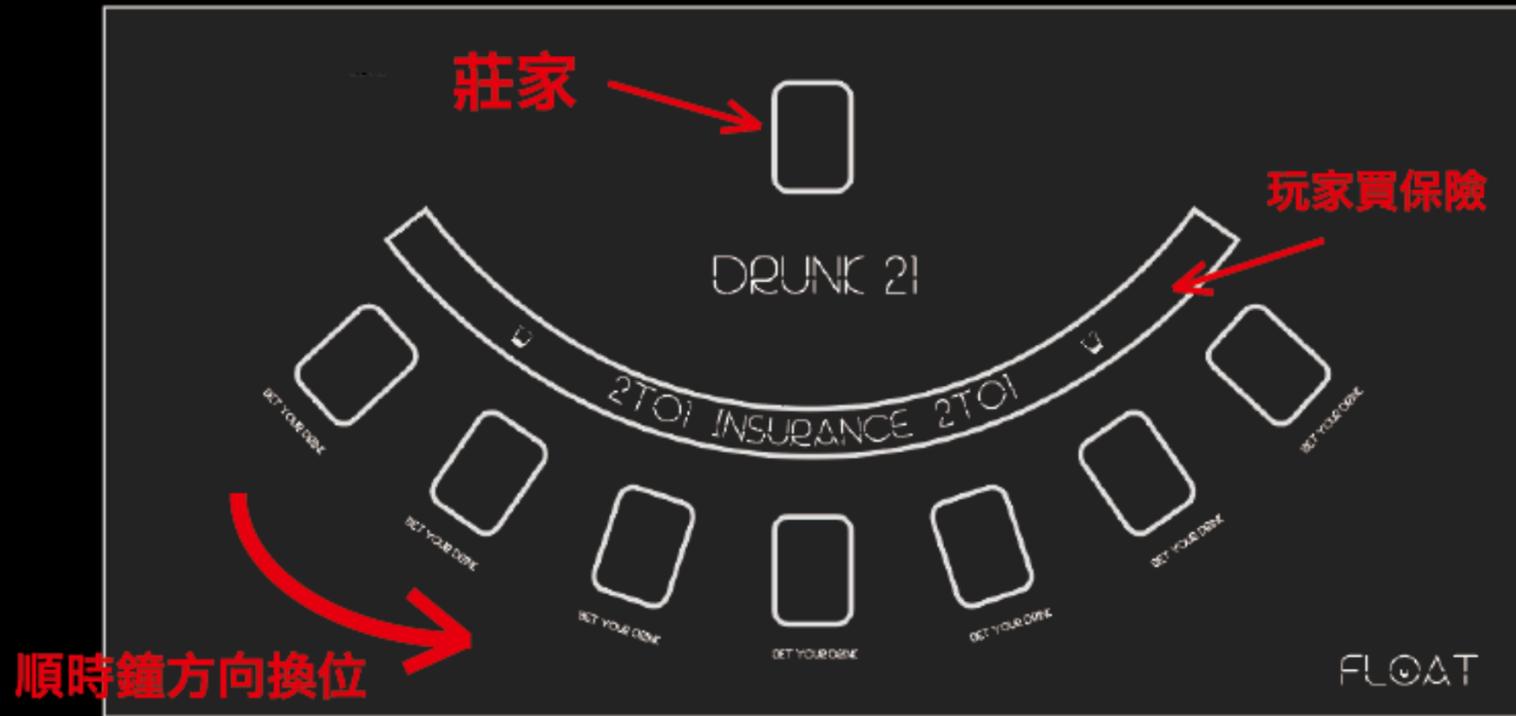
DRUNK 21



## 類似於21點玩法

遊戲本質為想盡辦法讓每一位上莊的人喝醉  
莊家沒有選擇的餘地  
而玩家的目的要盡可能的贏  
並且讓莊家喝更多酒

選一為玩家當莊（莊家會很醉）  
並打完兩副牌換莊家，採輪流制  
（依順時針方向玩玩換位）



玩家可下注一杯買保險以免莊家21點  
若莊家21點你則不用喝  
若莊家沒有21點  
你則需要將你下注的保險的杯數喝掉

 DRUNK 21 

莊家不需下注

(莊家在取得17點之前必須要牌)

玩家每一把底注為“一杯shot”

可以依自己想法下注或加注杯數

若贏了，莊家則需喝掉你下注的杯數

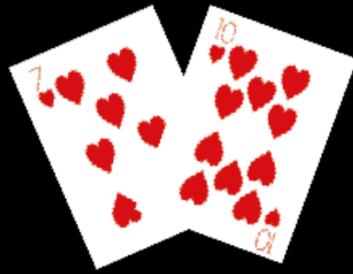
若輸了則自己喝掉自己下注的杯數

X



16點不足17點  
(莊家須再翻牌)

O



大小已到17或大於17點  
(莊家無須再翻牌)

玩家開頭拿了21點  
莊家需直接喝你下注的兩倍  
莊家起頭拿了21點  
玩家喝掉自己的下注杯數  
若是平手則相安無事

THE DRUNK LAND

FLOAT