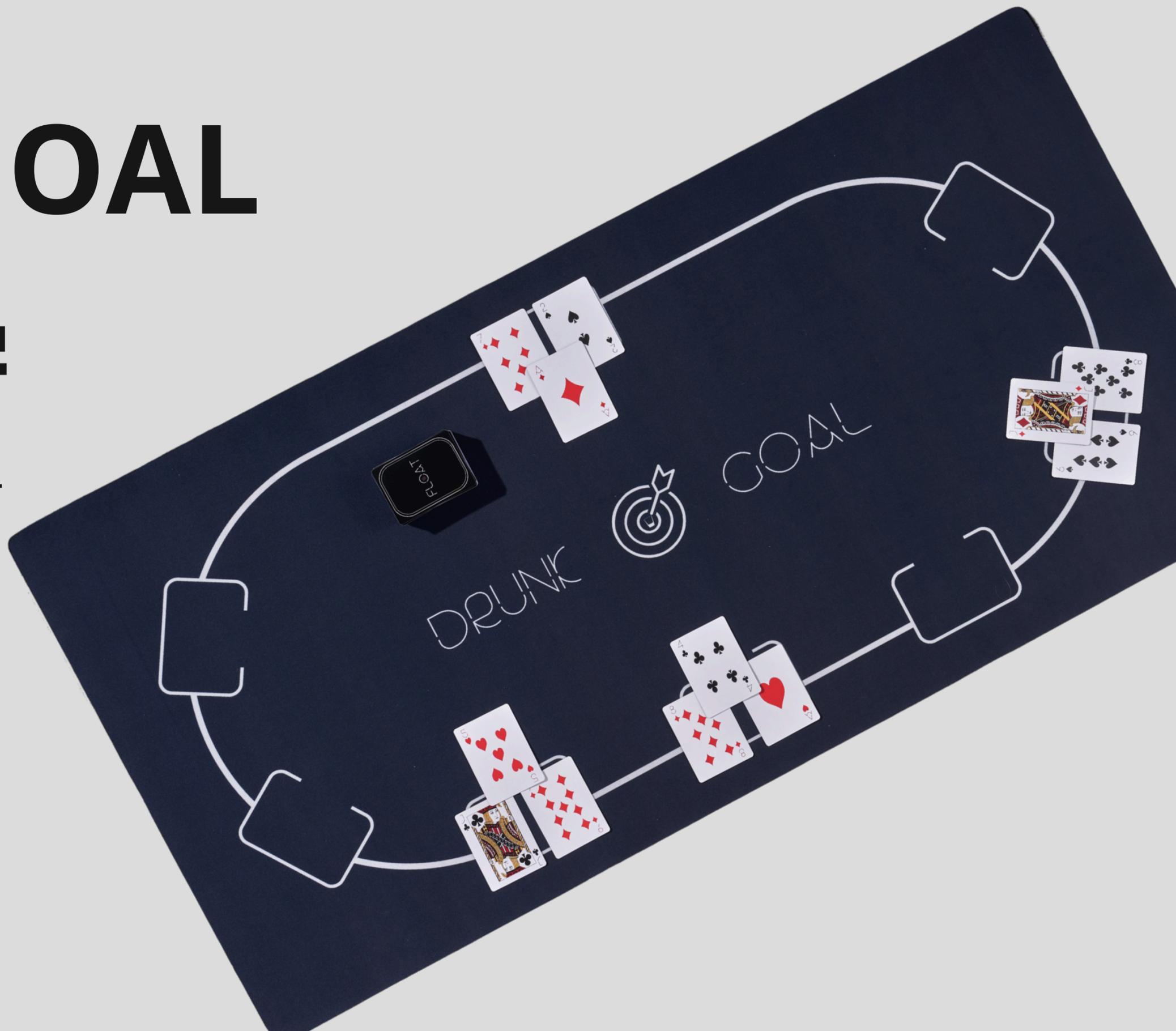


DRUNK GOAL

酒龍門教學

F L O A T W I T H F L O A T

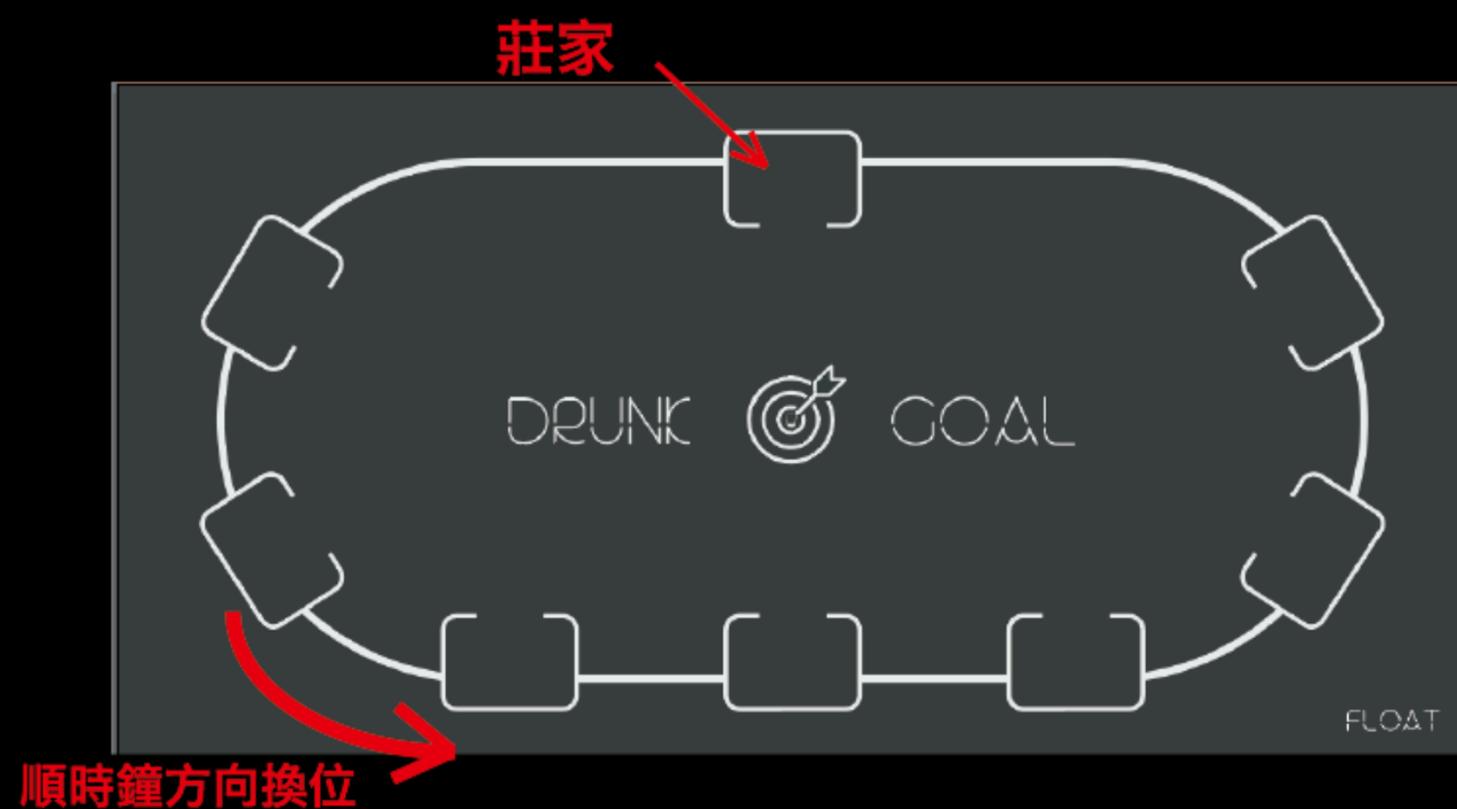




類似於射龍門的玩法

遊戲的本質為若是你不下注你肯定要喝
下注越多越可以害後面的人喝更多
輪到莊家時莊家不需要下注只需要玩
莊家贏則沒事 莊家若是輸
直加把場面所有酒喝完

選一位玩家當莊家（莊家會很醉）
打完一副或是兩副牌則換莊發牌
（一順時鐘方向玩玩換位）



每一把玩家最低底注為一杯（不得pass）
目標為讓中間的酒背數量變多害後面的人

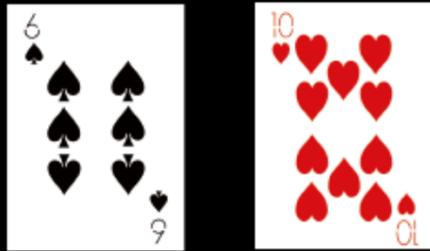


DRUNK GOAL

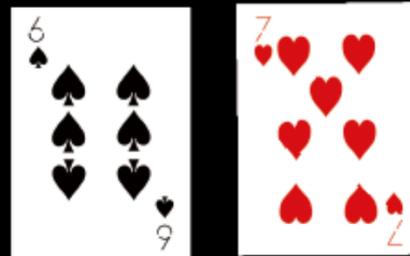


莊家只需要玩牌即可
莊家只有贏或是輸沒有撞柱問題

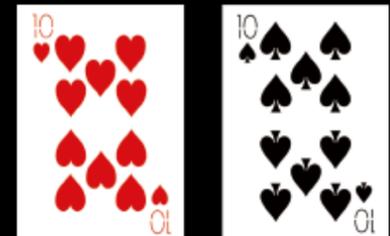
而玩家則有撞柱問題
撞著規則如下



**撞小柱/撞到其中一個數字
(下注的酒量2倍)**



**沒有柱/中間沒有門
(重新發牌)**



**撞大柱/三個相同數字
(下注的酒量3倍)**

THE DRUNK LAND

FLOAT